

# Silabus Penyeragaman Kurikulum Program Studi Multimedia

SMK Bintang Nusantara

Dengan PT Bisa. AI

Tahun Pelajaran 2023/2024

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok
1	2	3
3.1 Mendiskusikan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-terang, tekstur, dan ruang	3.1.1 Menjelaskan unsur-unsur tata letak garis. 3.1.2 Menguraikan unsur-unsur warna 3.1.3 Mendeskripsikan tekstur dan ruang.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Unsur-unsur desain grafis dan prinsipnya:</li><li>• Karakteristik, kegunaan, dan makna warna.komunikasi, dan ekspresi.</li><li>• Warna sebagai representasi dari alam</li><li>• Warna sebagai</li></ul>
4.1 Menempatkan unsur-unsur tata letak berupa garis, ilustrasi, tipografi, warna, gelap-terang, tekstur, dan ruang	4.1.1 Menetapkan tata letak unsur-unsur garis. 4.1.2 Menetapkan tata letak unsur-unsur warna 4.1.3 Menetapkan tata letak unsur-unsur warna	
3.2 Menerapkan penyuntingan video dengan menggunakan perangkat lunak pengolahan video  4.2 Menyunting video dengan menggunakan perangkat lunak pengolahan video.	3.5.1 Menjelaskan teknik penyuntingan video 3.5.2 Melatih penggunaan menu dan tool perangkat lunak pengolahan video. 4.5.1 Menunjukkan fungsi menu dan tool dalam mengolah video. 4.5.2 Melakukan penyuntingan dengan perangkat lunak pengolahan video.	

Mengetahui,

CEO PT Bisa Artificial Indonesia



**Bisa.ai**  
PT. Bisa Artificial Intelligence Indonesia

M. Octaviano Pratama, S.Kom., M.Kom

Kepala Program Multimedia



Okta Irawati, S. Kom., M.Kom.